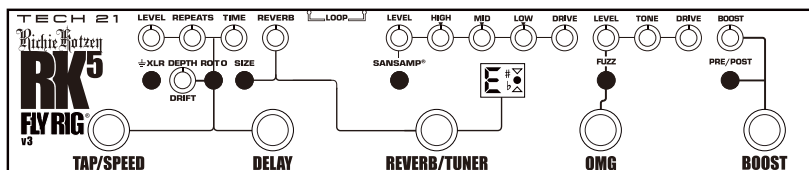


# Richie Kotzen RK5 FLY RIG® v3 TECH 21



## OWNER'S MANUAL

### 1 はじめに

この度は TECH 21 製品をお買い上げ頂き誠にありがとうございます。  
本製品の性能を最大限に引き出すためにご使用前にかならず内容をよくお読みください。  
人気シグネチャーペダル、リッチー・コッツェンシグネチャーモデル「RK5 Ver.3」へとバージョンアップして帰ってきました！言うまでもなくエフェクトペダルの進化を象徴する一台、Fly Rig 5 の機能を最大限に活用し、リッチー・コッツェンの独自のプレイスタイルとサウンドを余すところなく再現するためにデザインされたシグネチャーモデルです。このモデルはリッチー・コッツェン自身がツアー中にプロトタイプを使用し、細部に至るまで徹底的にチューニングされたものです。Tech21 シグネチャー RK Killer Wail ワウペダルの電源設定について、RK Killer Wail の OUT を RK5 V3 の INPUT に接続するだけで、RK Killer Wail へのファンタム電源供給が完了します。（※DC9V アダプターは RK5 側のみ接続すれば駆動可能です。）RK5 のオールアナログ SansAmp セクションは、真空管アンプのサウンド・スペクトラムの中でクリーン・トーンに焦点を当てています。3 バンドのアクティブ EQ、Level と Drive コントロールを搭載、他にも Drive コントロール、Boost 機能、または OMG セクションからオーバードライブを追加、あるいはその3つすべてを使うことも可能でそれぞれの方法で異なるトーンが得られます。OMG セクションはクリーンからアグレッシブまで幅広いオーバードライブを提供する Richie Kotzen シグネチャー OMG ペダルをベースにしています。クリーン・アンプに個性を加えることも、ダーティなアンプ・トーンにパンチを加えることも可能です。“PRE” は、信号チェーンの最初に位置し、ドライブや歪みの量を調節します。“POST” は、信号チェーンの最後に位置し、全体のトーンの音量にのみ影響します。コントロールには、全体的なゲイン量とオーバードライブを調節する Drive と、ハイエンドとミッドレンジを調節する専用ボイスングを備えた Tone があります。Fuzz スイッチは、オーバードライブのキャラクターとアタックをファズスタイルのトーンに変更し、より太くウーリーなサウンドにします。

### 2 接続

#### ギターアンプとの接続：

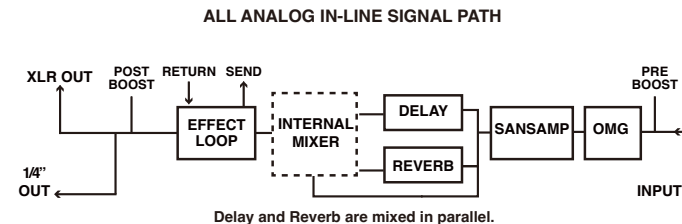
標準のエフェクトペダルと同じように、本機をインラインで接続できます。あなたのアンプのプリアンプが信号へのコントロールやエフェクトを与えずにいるときは、低レベル入力に接続し、できるだけフラットに設定してください。多くのアンプは明るめの傾向があるため、SansAmp セクションの High を 12 時より下から始めて、調節してください。また、ほとんどの真空管アンプではサチュレーション（飽和状態）になると、ミッドレンジがカットされる傾向があります。それで、HI と LO が最小で、MID が最大の状態で最もフラットなサウンドが達成されることがあります。その状態は決して以上ではなく、この状態から好みに合わせて調節することをお勧めします。また、エフェクトループリターンにプラグインすることもできます（アンプにそれがある場合）。これにより、アンプのプリアンプ全体が無効になり、サウンドをより正確に表現できます。

#### ダイレクトにレコーディングする：

必要なトーンシェイピングとキャビネットエミュレーションはすべて、ペダルの SansAmp セクションにすでに組み込まれています。本機は、ギターの信号を自動的にローインピーダンスに変換し、通常、ギターの信号を直接入力するさまざまな入力に接続できます。ミキサー（ライブおよびスタジオ）、ワークステーション/レコーダー、さらにはコンピューターのサウンドカードに直接接続することもできます。

### 3 ご使用の前に

#### 信号の流れ：



#### ユニティゲインのレベル設定：

本機の次に接続されるデバイスに想定よりはるかに高い / 低い出力の信号が送られることを防ぐためにペダルがアクティブかバイパスかに関わらず、スピーカー / モニターから同じ音量になるようにレベルコントロールを設定します。RK5 を直接 PA に接続するときは、最良の S / N 比を得るために SansAmp レベルをかなり高く設定し、その他すべてのコントロールを 12 時の位置に設定してください。

#### DELAY セクションのクリップインジケータ：

本機の次に接続されるデバイスに想定よりはるかに高い / 低い出力の信号が送られることを防ぐためにペダルがアクティブかバイパスかに関わらず、スピーカー / モニターから同じ音量になるようにレベルコントロールを設定します。RK5 を直接 PA に接続するときは、最良の S / N 比を得るために SansAmp レベルをかなり高く設定し、その他すべてのコントロールを 12 時の位置に設定してください。

## 3 ご使用の前に

### レベルコントロールの関係：

入力から出力への信号の流れは右から左です。したがって、[Boost]、[OMG セクション]、[SansAmp セクション]の順に並んでいます。信号経路の「最後の」LEVEL コントロールが全体の出力レベルを決定します。たとえば、OMG セクションと SansAmp セクションが ON になっている場合、SansAmp セクションの LEVEL コントロールによってユニットの全体的な出力レベルが決まります。Boost と OMG セクションのみが作動している場合、OMG セクションの LEVEL コントロールがユニットの全体的な出力レベルを決定します。DELAY セクションの Level コントロールはディレイのミックスレベルにのみ影響し、全体の出力レベルには影響しません。

## 4 入力と出力

### 1/4" フォン INPUT：

1MΩのインストゥルメントレベル。Input への信号レベルは標準のエレキギターと同様のレベル（約 -10dBm / 250mV）を想定しています。真空管アンプと同じ感度と負荷特性で設計されています。

**注意：絶対にアンプのスピーカー・アウトから本機の入口に直接接続しないで下さい。アンプや本機が故障する恐れがあります。**

### ファンタム電源：

1/4" TRS(ステレオ) ケーブルを使用することで、Tech 21 Signature RK Killer Wail にファンタム電源を供給可能です。

**注意：他の製品でのファンタム電源使用の実行可能性や潜在的な損害については責任を負いかねます。**

### 1/4" フォンユニバーサル OUTPUT：

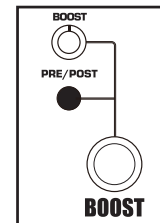
アンバランス 1kΩローインピーダンスインストゥルメントレベル。この出力は、ハイインピーダンスのギターアンプ（またはエフェクト）とローインピーダンスのミキサーおよびコンピューターの入力に接続できます。ペダルがバイパスモードのとき、出力レベルはユニティゲインです。また、バイパス中も長いケーブルでも信号を損なうことはありません。ヘッドホンでの視聴の場合、モノラルのため、左のみ出力、音量はヘッドホンのインピーダンスに依存する形で変化します。

### BALANCED XLR OUTPUT & GROUND CONNECT スイッチ(🔌)：

バランスド XLR ローインピーダンスアウトプットです。GROUND CONNECT スイッチを ON にする (🔌) とグラウンドが接続されます。また、このスイッチを OFF にする (🔌) と本機のグラウンドはカットされた状態になり、接続されているミキサー等のグラウンドに接続されていない状態になります。例えば、1/4" アウトをアンプに、XLR アウトを PA ミキサーに接続する場合、Ground を解除する必要があります。

## 5 PRE/POST BOOST

プリ/ポスト・ブーストの切り替えにより、ドライブやディストーションを強化したり、全体の音量を上げてフィルやソロにパンチを加えることができます。アウトポジション (🔌) = 最大 20dB のプリブースト  
インポジション (🔌) = 最大 20dB のポストブースト



## 6 OMG セクション

Richie Kotzen Signature OMG ペダルをベースにしたこのセクションは、クリーンからアグレッシブまで、幅広いオーバードライブを提供します。クリーンアンプに個性を追加したり、歪んだアンプのトーンとさらなるパンチを演出出来ます。

### DRIVE：

ゲインとオーバードライブの全体的な量を調節します。ペダルの設定を変更しなくても、ギターの音量を下げ（極端な設定を除く）、歪みの量を調節できます。逆に、ギターの音量を上げるだけで歪み量を増やすことができます。

### TONE：

OMG セクションの高音域と中音域を調節するためのノブです。設定を下げると中音域を残しつつ濁りもなくハイエンドをカットします。最大値にするとフラットなサウンドに設定可能です。

### LEVEL：

OMG セクションの出力レベルを調節します。

### FUZZ スイッチ：

オーバードライブのキャラクターとアタックを抑え、太くすることで、ファズスタイルのトーンに変更します。OMG セクションはエフェクターとして設計され、スピーカーエミュレーションは回路に組み込まれていません。また、ミキサーや PA に直接接続して使用するようには設計されていません。

## 7 SANSAMP セクション

レコーディングデスクや PA システムのミキサーに直接接続し、SansAmp テクノロジーを使って強化することができます。直接録音したり、以前に録音したトラックを強化するのにも使用できます。SansAmp セクションでは、真空管アンプのクリーントーンを主にシミュレーションしています。歪みを演出するには、Drive コントロール、Boost 機能を使用するか、または OMG セクションからオーバードライブ、または 3 つすべてを追加してください。

NOTE：Richie は、直接ミキサーに接続しているときは SansAmp セクションをオンのままにし、アンプを使用しているときはオフにします。

### DRIVE：

ゲインとオーバードライブの全体的な量を調節します。回転の前半では、音量とオーバードライブが増加し、その後はオーバードライブ量が増加します。

## 7 SANSAMP セクション

### LOW, MID, HIGH:

スタジオミキシングボードのように、完全な EQ コントロールが可能です。カットするだけのパッシブトーンコントロールとは異なり、これらのアクティブコントロールは 12 時をフラットとしてカット、ブーストします。

LOW は 120 Hz で ±12 dB

MID は 500 Hz で ±12 dB

HIGH は 3.3kHz で ±12 dB に設定されています。

### LEVEL:

SansAmp セクションがオンになっているとき、セクションの出力レベルを調節します。さまざまな機器との最大限の互換性を保つために非常に広い範囲を備えています。

### SPEAKER SIMULATION:

100% アナログの SansAmp 真空管アンプ・エミュレーション回路に不可欠な部分であり、あらゆるタイプのスピーカー・キャビネットを補完します。スピーカー・シミュレーションは EQ コントロールと連動し、サウンド全体をカスタマイズします。また、SansAmp の後に外部 IR を配置することで、さらに味付けをすることも可能です。SansAmp のスピーカー・シミュレーションは、シングル・マイキングや多数の IR に伴うピークや谷、ノッチを排除し、マルチマイキングされたキャビネットで得られるようなスムーズで均一なレスポンスが得られるように特別に設計されています。

## 7 REVERB & DELAY セクション

### REVERB :



リバーブの量を調節します。

### REVERB/TUNER フットスイッチ :

短く踏み込むと REVERB を ON/OFF 出来ます。2 秒以上踏み続ける（長押し）すると TUNER を ON/OFF 出来ます。

### SIZEスイッチ :

ルームサイズを変更します。

(  ) で小さい部屋、(  ) で大きな部屋。

### DELAY フットスイッチ :

ビンテージテープエコーのような暖かなディレイを ON/OFF します。

### TIME :

ディレイタイムを設定します。連続可変コントロールで、28 ミリ秒から 1000 ミリ秒まで想いのままに設定可能です。12 時の位置では約 300 ミリ秒です。演奏中にこのノブを回すと、ビンテージアナログディレイのように、ギターのピッチが変化します。

### DRIFT:

ディレイ信号の変調にランダムで予測不可能な要素を追加します。これはビンテージのテープエコーの特徴を再現します。7 時の位置では、変化はありません。最大にすると、ピッチが急激に変化することがあります。これは特殊効果に使用できます。

### REPEATS:

ディレイの反復回数を調節します。7 時の位置で 1 回、設定を大きくすると、それに応じて繰り返しは無限になるまで続きます。最大に設定すると発振します。

### REPEATS 設定のヒント :

アンプのフロントインプットで DLA を使用すると、アンプは信号を圧縮し、繰り返しはより顕著になります。そのため、エフェクトループで実行するときよりも設定を低くする必要があります。たとえば、エフェクトループでの「REPEATS」10 時の設定では、3 回繰り返します。ただし、アンプのフロントインプットにつないだ場合、8 時の設定で同じ結果が得られます。

### LEVEL:

REVERB&DELAY セクションの出力レベルを調整します。クリップインジケータとしても機能します (4. ご使用の前にをご参照ください)。

### TAP TEMPO:

TAP スイッチを演奏中にタップするだけでディレイテンポを設定できます。Tap Tempo は TIME 設定を無効にします (逆に TIME ノブを回すと TAPTEMPO は無効になります)。この機能はバイパスでも機能しますので、事前に設定できます。タップテンポを変化させても、ギターのピッチは変わりません。

### ROTO:

DELAY の TAPTEMPO DRIFT コントロールをロータリースピーカーシミュレーターのコントロールに変更します。ROTO モードになると DRIFT ノブのカラーが青から紫に変わります。ROTO モードでは LEVEL、REPEATS、TIME のコントロールは無効になります。

### ROTO モード時の TAP TEMPO:

TAPTEMPO でスピードを遅い状態から早く変更した際、本物のロータリースピーカーのようにゆっくりと速度を上げます。

### ROTO モード時の DRIFT:

ロータリースピーカーまでの仮想マイクの距離をコントロールします。最小時は変化はありません。最大でトーンモジュレーションと同期してボリュームをモジュレートすることでトレモロのような効果を追加します。

## 8 その他の機能

### クロマチックチューナー :



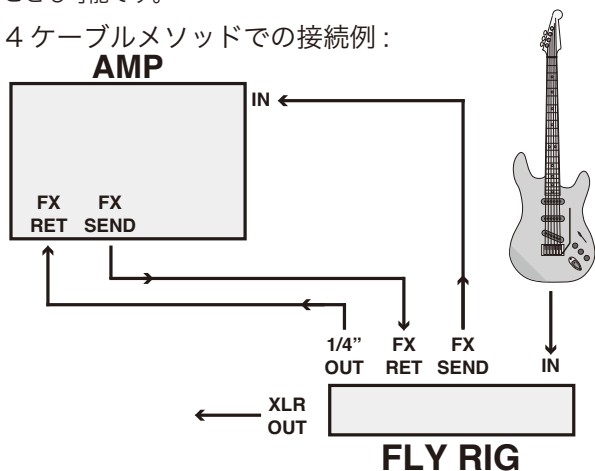
REVERB/TUNER スイッチを 2 秒以上踏み続けることでクロマチックチューナーが起動し、入力信号をミュート、チューナーウィンドウの LED が点灯します。緑色のランプが点灯している場合は、チューニングが合っています。赤い矢印が出た場合は上向き矢印 = フラットしています。ピッチを上げてください。下向き矢印 = シャープしています。ピッチを下げてください。目的の音に近づくと、矢印は速く点滅し、チューニングが合うと消えます。その後緑色のランプが点灯しチューニング完了です。フットスイッチを短く一度踏むとチューナーは OFF になります。

## 8 その他の機能

### EFFECT LOOP :

本機に外部エフェクトを挿入するための入出力です。全てのエフェクトを通過した後(※Post Boostの前)に位置しています。本機SENDから外部エフェクトINPUTへ、外部エフェクトOUTPUTから本機RETURNへ接続します。他にもアンプのエフェクトSend、Returnを活用して本機をスマートに接続することも可能です。

4 ケーブルメソッドでの接続例 :

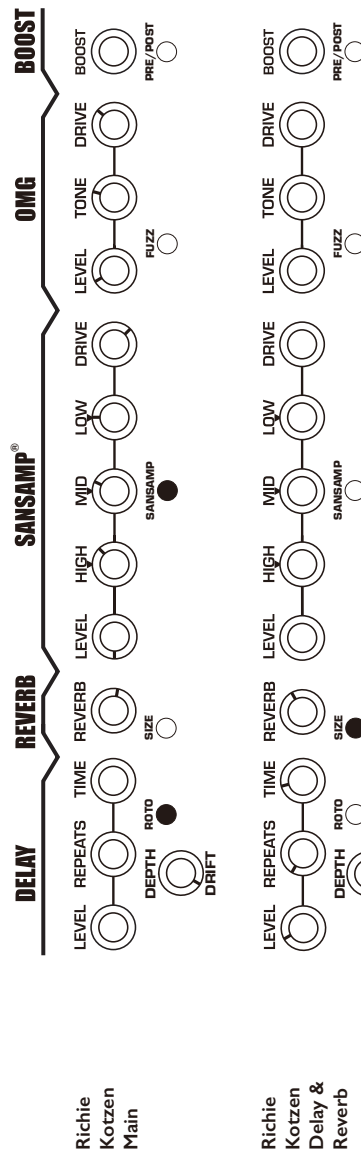


## 9 使用上の注意

- ◆本機のコントロールは緻密なセッティングを可能にするため細かく設定されています。最大の効果を求める場合にも、すべてを最大に設定する必要はありません。例えばサウンドを明るくしたい時は、HI を上げるのではなく、LOW を下げてみてください。
- ◆本機のノイズレベルは非常に低く設計されていますが、入力ソースから発生するノイズを増幅する可能性があります。本機のコントロールは異常に敏感であり、高レベルの出力を出すために最大レベルの入力を必要としません。本機に入るノイズを最小限に抑えるために、エフェクターは、トーンコントロールをフラットに設定してください。もしブーストする必要があるならば、ゆっくりと控えめに設定してください。シングルコイルピックアップはノイズを生成する可能性が高くなります。しっかりとノイズ対策を行ってください。
- ◆演奏テクニックのダイナミクスとニュアンスに対する高い反応性を損なわないために通常、本体を本機に直接接続してください。  
 その他エフェクトを使用する際は一般的な使用方法として、  
 本機の前：フェイザー/バイブ、オーバードライブ、ワウ等  
 本機の後：ディレイ、EQ、フランジャー、フェイザー（後もおすすめです）、ピッチシフター、リバーブ等  
 をおすすめしますが、お好みに合わせて配置してください。
- ◆バッファードバイパスは、「トゥルーバイパス」のポップとクリック、および複数のペダルを接続したときの高音痩せなどの欠点や、スイッチング回路や長いケーブルによる信号のロスや軽減します。

### SAMPLE SETTINGS

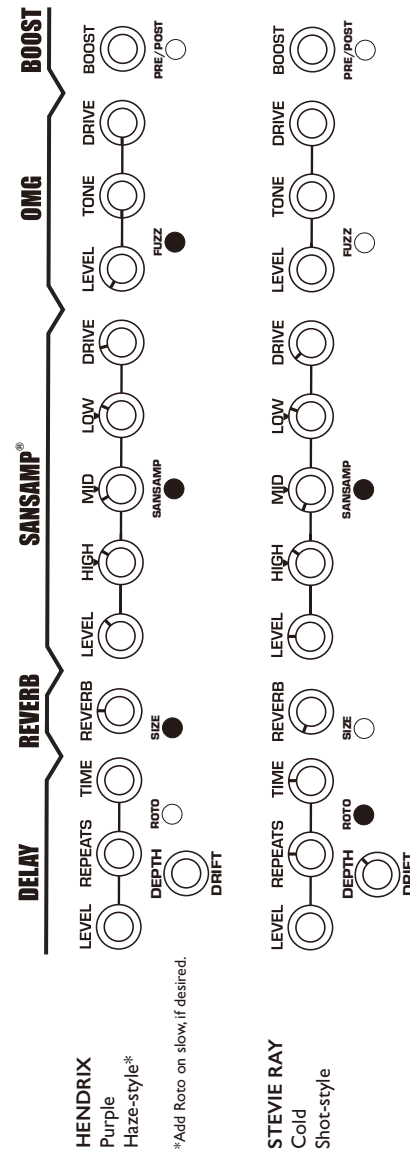
ON (in) ● OFF (out) ○ NOTE: When there are no knob indicators present, that function or section is not engaged.



Note: SansAmp settings will vary depending on the backbone provided and room dynamics.

### SAMPLE SETTINGS

ON (in) ● OFF (out) ○ NOTE: When there are no knob indicators present, that function or section is not engaged.



\*Add Roto on slow, if desired.

ON (IN)  OFF (OUT)

NOTE: When there are no knob indicators present, that function or section is not engaged.

### SAMPLE SETTINGS

**DELAY** **REVERB** **SANSAMP®** **OMG** **BOOST**

**SLOW ATMOSPHERIC TREM**

LEVEL REPEATS TIME REVERB LEVEL HIGH MJD LQW DRIVE LEVEL TONE DRIVE BOOST  
 DEPTH ROTO SIZE SANSAMP FUZZ PRE/POST

**CLEAN COUNTRY SLAPBACK**

LEVEL REPEATS TIME REVERB LEVEL HIGH MJD LQW DRIVE LEVEL TONE DRIVE BOOST  
 DEPTH ROTO SIZE SANSAMP FUZZ PRE/POST

11

Names of sample settings are intended for descriptive purposes only and should not be construed as an endorsement or affiliation with the artists or songs named, except, of course, Richie Korzen.

ON (IN)  OFF (OUT)

**CUSTOM SETTINGS**

**DELAY** **REVERB** **SANSAMP®** **OMG** **BOOST**

Name: \_\_\_\_\_

LEVEL REPEATS TIME REVERB LEVEL HIGH MID LOW DRIVE LEVEL TONE DRIVE BOOST  
 DEPTH ROTO SIZE SANSAMP FUZZ PRE/POST  
 DEPTH DRIFT

Name: \_\_\_\_\_

LEVEL REPEATS TIME REVERB LEVEL HIGH MID LOW DRIVE LEVEL TONE DRIVE BOOST  
 DEPTH ROTO SIZE SANSAMP FUZZ PRE/POST  
 DEPTH DRIFT

12